

△ Hratelná demo! ◎ Upřímné recenze! ⊗ Exkluzivní zprávy! □ Profi tipy!

Oficiální Český

ČÍSLO 69

PlayStation

Magazín

Oficiální
DĚS & HRŮZA

HOROROVÝ SPECIAL

15 HRŮZNÝCH STRAN VĚNOVANÝCH
KRVAVÝM HRÁM A TRIKUM, JAK
VYDĚSIT VAŠE KÁMOŠE!

SVINSTVO!

VZPOURA ANEB SKVĚLÉ HRY,
KTERÉ NEJSOU PROCHÁZKOU
RŮŽOVOU ZAHRADOU. VČETNĚ...

METAL GEAR SOLID
FEAR EFFECT 2
GTA: LONDON 1969
DIE HARD TRILOGY
A MNOHEM VÍCE!

FIFA FOOTBALL 2004

SUPER FOTBAL! MASIVNÍ RECENZE
NOVÉ EDICE VÝTEČNÉHO FOTBALU!

HEJBNI ZADKEM!

TY NEJLEPŠÍ TANEČNÍ HRY

Definitivní srovnání dvou tanečních
her! Recenze **Dancing Stage Fever**
& **Dance: UK**. Diskoteka v obýváku!



STRAŠIDELNÝ HOROROVÝ SPECIÁL

VČETNĚ: Nejděsivější herní momenty všech dob! • Sedm herních hříchů! • Spousta krve!
NADUPANÝ DISK: 12 super dem včetně **Dancing Stage Fever**, **Doom** a **Nightmare Creatures**



Listopad 2003 cena 230,- Kč 438,- Sk



Omega Publishing Group, s.r.o., Bubenské nábřeží 308, 170 04 Praha 7, tel.: 283 871 843

PlayStation Magazín

Vydavatel a redakce:

Omega Publishing Group, s. r. o.
Oficiální český PlayStation Magazín
P.O. BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 23387 1643 fax: 23387 1641

Výkonný ředitel:

Jan Svátek

Šéfredaktor:

Jan Modrák (jamm@omegagroup.cz)

Na tomto čísle spolupracovali:

Alena Kirišovicová, Milan Jablonský, Jiří Pavlovský, Lukáš Kolínský,
Darek Šmíd a samozřejmě vy, naši čtenáři!

Překlad převzatých materiálů:

Ladislav Nagy, Pavel Mondschein, Luděk Zadráží

Jazyková úprava:

Alena Kirišovicová

Hotline PSM:

Lukáš Kolínský - zodpovídá dotazy ohledně her
tel.: 23387 1637 (po-pá 10:00-18:00)

Grafická úprava a sazba:

Vedoucí: Jakub Červinka (pecenac@mbx.vol.cz)
Karel Roubal, Pavel Rezac

Inzerce:

Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dvořák
e-mail: inzerce@omegagroup.cz

Distribuce:

Vedoucí distribuce: Zluka Kurelova
e-mail: kurelova@omegagroup.cz

Předplatné ČR:

SEND Předplatné,
P.O. BOX 141, 140 21 Praha 4
tel.: 267 211 301, 302, 303

Předplatné SR:

Mediaprint - Kapa Pressgrosso, a. s.
P.O. BOX 183, 830 00 Bratislava 3
tel.: 00421 2444 58821
predplatne@predplatne.sk

Cena výtisku s CD:

230 Kč/438 SK

ISSN: 1212 - 000X

Originál vydává:

Future Publishing,
30 Monmouth St.
Bath, Somerset BA1 2BW
www.futurenet.com
Šéfredaktor: Richard Keith



Omega Publishing Group, s. r. o.
dále vydává časopisy:



Oficiální Český PlayStation Magazín

ČÍSLO 69
Listopad 2003



Na obálce

Strach a hnus plus trocha toho fotbálku...

No.1
pro
PSone™



Hororový speciál!

Abychom oslavili duchdárský svátek Halloween, připravili jsme si pro vás speciální hororové číslo, v němž najdete všechno od strašidelných historek ze života přes nejdesivější momenty ve hrách pro PSone až po tipy, jak k smrti vyděsit vaše přátele. NECHTE SE VYDĚSIT NA STRANĚ 22

Všichni na parket!

Taneční hry jsou pro party zdaleka nejlepší a tento měsíc se urodily hned dvě nové. A která z nich je lepší? Která přinutí vaše nohy, aby se po podložkách míhaly tak rychle, že kamarádi zůstanou zírat s otevřenou pusou? Nechte se překvapit... ZATANCĚTE SI OD STRANY 50



Oficiální Český
PlayStation
Magazín
ČÍSLO 69

HOROROVÝ SPECIÁL
15 HRŮZNÝCH STRAN VENOVANÝCH
KRVAVÝM HRÁM A TRUKLŮM JAK
VYDĚSIT VÁŠE KAMRÁDY!

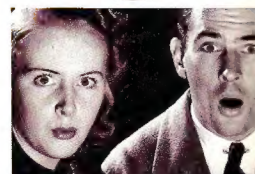
SVINSTVO!
VZDOPRAVÁNÍ SKVĚLÉ HRY
KTERÉ NEJSOU PROCHÁZKOU
RUŽOVÝM ZAHRAĐÍM. VÍTEJTE...
METAL GEAR SOLID
FEAR EFFECT 2
GTA: LONDON 1969
DIE HARD TRILOGY
A MNOHEM VÍCE!

HEJBNÍ ZÁKEMI!
TY NEJLEPŠÍ
TANEČNÍ HRY
Definitivní srovnání dvou tanečních
her! Recenze Dancing Stage Fever
& Dance: UK. Diskoteka v obýváku!

STRÁŠIDELNÝ HOROROVÝ SPECIÁL
Včetně: Nejlepšího hororového momentu všech dob! • Sedm herních hřídel! • Spousta krve!
NADUPANÝ DISK: 12 super denních Dancing Stage Fever, Doom a Nightmare Creatures

FIFA FOOTBALL 2004
SUŠE FUTBALU! MASIVNÍ RECENZE
OD VÁS VÝTEČNÝ FOTBAL!

Limitovaná edice 2003 cena 220,- Kč 438,- SK
9 781212 000000



PlayStation naostro!

Alkohol, drogy, smrt, sex, násilí a křivky ještě. Odhalujeme hry, o kterých vaši rodiče doufají, že je nikdy nedostanete do rukou - tak si pěkně zkontrolujte, které to vlastně jsou. **BEZ CENZURY OD STRANY 62**



Zelená je tráva

Nejúspěšnější fotbalová série všech dob má dalšího pokračovatele. Přetvete si naši recenzi a posuďte sami, jestli je to skvělá hra, či nikoliv. **VÝKOP NA STRANĚ 44**



Na disku

Chutný výběr těch největších lahůdek pro PSone!



● **Dancing Stage Fever**
Pořádně se do toho opřete!

● **Alone in the Dark**
Klasická survival hororová akce

● **Doom**
Praotec first-person stříleček

● **Ghoul Panic**
Vemte zbraň a zbavte se duchů!

● **Medieval**
Halloweenská plošinovka

● **Medieval 2**
Dobrodružství s nemrtvým rytířem

● **Nightmare Creatures**
Strach, mlha a něco přichází...

● **Monster, Inc.**
Disneyovka se strašidly

● **Muppet Monster Adv.**
Je tam všechno, co čekáte

● **Soul Reaver**
Zabíjejte upíry po desítkách!

● **Quake II**
Spousta násilí a ještě více krve

● **Quake II**
Uvidíte, že se vám to bude líbit

**OBSAH CD OTOČTE
NA STRANU 13**

Ted!



OTOČTE LIST A ZAČNĚTE ČÍST...



**OBSAH**

Všechno, co potřebujete, je přímo tady...

Žijte ji!
Dýchejte ji!PSone™
Hrajte!**Báječný svět PlayStation**

Oficiální Český

PlayStation® Magazín



⚠ Hratelná demo

🕒 Upřímné recenze

✂ Exkluzivní zprávy

📁 Profi tipy

**Hororový speciál!**

Spousta hrůzostrašných historek

**Strach a hrůza**

Rozhodli jsme se oslavit letošní Halloween tím, že jsme se podívali na ty nejstrašidelnější hry pro PSOne, naše nejhrůzostrašnější historky a spousta dalších překvapení. Už se začnete bát.....020

Nejstrašidelnější herní momenty

Ty nejděsivější okamžiky, které si pro nás autoři našich oblíbených her připravili.....022

Sedm smrtelných hříchů

Podívali jsme se na zoubek všem hrám, které se provinily některým ze sedmi smrtelných hříchů.....024

Hororové historky

Pohodlně se posadte a poslechněte si strašidelné příběhy přímo od redaktorů... pokud vás tohle nevydělá, tak už nejspíš nic.....026

Speciál To by byla hra

The Wicker Man, Young Frankenstein nebo Exorcist - to jsou nápady, které jsme se rozhodli zveřejnit.....027

Vyděste své přátele

Poradíme vám pár dobrých triků, kterými můžete k smrti vyděsit své přátele.....030

Halloweenská PSM party

Halloweenská party v podání redaktorů - je tedy jasné, že to nemůže být nic jiného, než naprosto úchylná záležitost, kde se vyřádí úplně každý.....032

Krev a násilí

Ty nejkrvavější hry, které se kdy na PSOne zrodily a které byste si ani neměli kupovat.....034

Seance PSM

Tým PSM vyvolává duchy. Přečtěte a prohlédněte si, jak jsme se snažili promluvit si s mrtvými lidmi.....036

**Novinky a recenze**

Spousta nových her pro všechny

**FIFA Football 2004**

Největší fotbalové licenci na světě se dostalo největší recenze v dějinách PSM! Věnovali jsme celých šest stran zatím poslednímu dílu této série. Je tohle ta nejskvělejší hra na světě, nebo budeme spíš zklamáni?.....044

Dancing Stage Fever

Víme, že to bude skvělá zábava, ale ještě nás zajímá, jestli se jim podařilo dostat tam Kylie.....050

Dance: UK

Může se tenhle kousek rovnat slavné sérii od Konami? Podrobili jsme hru důkladnému zkoumání a redakčnímu testu.....054

Strikers 1945 II

Zapomeňte na příběh a užijte si masakru. Vyražte vstříc hordám vetřelců v super střílečce!.....056

Rascal Racers

Vypadá to jako hračka pro malé dětičky, ale jak se to ve skutečnosti hraje, to jsme za vás posoudili my...052

Speed Machines

Budgetový balík tří her. Bude to ale stačit na to, abyste ze své konzole vyndali letité Gran Turismo a nahradili ho něčím novým?.....052

**Pravidelné rubriky**

Věci, které byste neměli brát za samozřejmé

**Listárna**

Odložili jsme tužky a jevišť přenechali vám. Pak jsme je zase vzali do rukou a pěkně se vyřádili!.....006

Cheatový tatka

Chyběl jsem vám, co?! Tatka je zase ve městě a má s sebou dvouhlavňovou brokovnici cheatů.....042

Spravedlnost

„Zhyň, ty bídná videohra! Řekli jsme zhyň! Tak už pojdi!!!!!!!!!!!!“ Zase nějaká hra trpí!.....058

Seznam A-Z

Pro nedostatek místa jsme se rozhodli tentokrát pro vás vybrat jen ty nelepší kousky z nejlepších kousků, které kdy kdo na PSOne vytvořil.....068

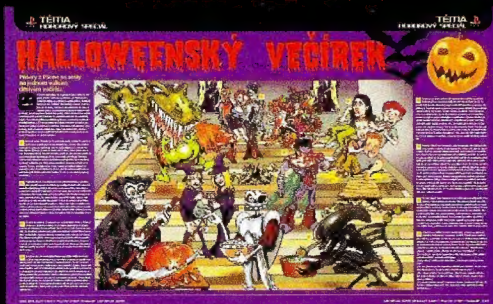
PlayStation 2

Přečtěte si to všechno, a pak najdete konec časopisu. Někde se ukrývá musel.....079



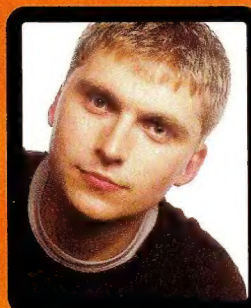
Hororové historky

Sedí se vám pohodlně? Tak můžeme začít!028



Halloweenská PSM párty

Naše skvělá halloweenská zábava032



HÓÓÓÓÓÓÓÓ!
Ještě děsivější, než se probudit vedle hladového Otesánka. To je hororové PSM!



Po dlouhých měsících tvrdé diety, které jsme museli strávit s lacinými primitivními hrami, jsme toužili po dobré hře více než chudák David

Blaine po propečeném steaku.

Ale teď... dobrý bože, co se to tento měsíc je nom stalo? Je tu skutečný svátek. Jako předkrm jsme si dali *Dance: UK*, jako hlavní chod *FIFA Football 2004* a jako desert nové hratelné demo *Dancing Stage Fever*. Tohle bude hodně permá hostina a máme takový pocit, že se jaksepatri přejíme!

Kromě bohaté nadílky exkluzivních recenzí jste si určitě všimli speciálního námětu tohoto čísla PlayStation Magazínu. Ano, věnujeme se hororům. Své rodiče můžete uklidnit, obsah není nijak závadný, ale to v žádném případě neznamená, že se nebudete bát. Nikdo nemá strach a dobrý horor radší, než redakce PSM a abychom tento čas (v okamžiku uzávěrky se právě slaví Halloween) oslavili, připravili jsme pro vás 15 stran šoků, hříchů, hrůzy, krve a duchů. Nikoliv nutně v tomto pořadí. Ano, odhalujeme nejděsivější herní momenty historie PlayStation, od-suzujeme hříšné hry do pekla, vyprávíme své nejděsivější hororové příběhy a mimo jiné vám také ukážeme pár triků, které vám pomohou vy-děsit vaše kamarády a udělat z nich strašpytle. To vše je skutečně šokující a odporné!

Ale jinak nám jako nejděsivější připadá skutečnost, že se hra *Beyblade* dostala na druhé místo evropského žebříčku prodejnosti bez omezení platformem, a to přesto, že u nás získala žalostný jeden bod z deseti. Ano, TO je skutečně děsivé. Tento měsíc máte k dispozici daleko lepší sestavu her...

Koukejte si je užít!

JAN MODRÁK
ŠÉFREDAKTOR

Jan Modrák

Napište nám, co si myslíte

Chcete nám říct něco o PSM nebo o PS1? Všechno, co máte na srdci, pošlete na adresu:
OFICIÁLNÍ ČESKÝ PLAYSTATION MAGAZÍN
P. O. Box 104, 170 04 Praha 7
E-mail: janm@omegagroup.cz
Textovky: 777/074076

→ Pekelný disk

Naše naprosto nejoblíbenější hry...

Dancing Stage Fever

Zbrusu nová hra a hned si ji můžete vyzkoušet. Tak do toho!014

Alone In The Dark

A pak že neexistují hrůzní mutanti v kanalizaci014

Doom

Celý jeden level krvavé střelčky. Dost krvavý level.....014

Ghoul Panic

Střelčka s nadpřirozenem a světelnou pistolí014

Medieval

Dokážete udržet naživu svého mrtvého hrdinu? Zkustejte to dál, jsme zvědaví.....015

Medieval 2

Mrtvý Sir Dan ve Viktoriánském Londýně.....015

Monsters, Inc

Legrační plošinovka s monstrózními hrdiny016

Muppet Monster Adventure

Jsou to Muppets. Jsou to monstra. A rozhodně je tam i nějaké to dobrodružství016

Legacy Of Kain: Soul Reaver

Zabijte upíry a pak si vezměte jejich duši. Skvělé016

Silent Hill

Odvážíte se na výpravu do mrtvého a zamlženého města?017

Quake II

Zabijte to! Rychle! A támhletoho taky!017

Nightmare Creatures

Spousta prapodivných příšer, ze kterých budete mít noční můry ještě dlouho po dohrání017

→ Záchrané tipy

Tento měsíc další várka tipů



Herní pomoc

Hrát skvěle hry je snazší než chodit z kopce, ale být skvělým hráčem je obtížnější, než chodit po zdi. *Alone in the Dark*, *Quake II*, *Silent Hill*... výčet je větší, než by se nám sem vešlo napsat, ale stačí zabrousit na patřičné stránky038

PlayStation 2

Připravuje se hra o pověsti opředené Area 51 a něco nového se vynořuje i z nevyčerpatelné studnice jménem *Lord of The Rings*. Chcete být informováni? Tak čtěte dál.....075



→ Hry, které by se rodičům nelíbily

Aneb Co všechno je taky možné vidět v hrách pro PlayStation... nebudete tomu věřit.



„PlayStation naostro“

Pokud hledáte hry s pastelově zbarvenými bublinkami, které se mírně přelévají po obrazovce, jste na špatném místě. Zbraně, drogy, mučení, násilí, sex, cigarety a smrt... tohle všechno je k vidění ve hrách, které jsme shromáždili. Kontroverzní, ale lecky zábavné - i to se jim musí nechat.....062



**DOPISY**

Nad dopisy čtenářů



- **Tradiční pošta:** Oficiální český PlayStation Magazín, P. O. Box 104, 170 04 Praha 7
- **Vesmírná pošta:** janm@omegagroup.cz
- **Textovky:** 777/074 076

Listárna

Komerce ve hrách, PlayStation je mrtvá, cheaty od holky a další vaše názory a postřehy!

ÚTOK KLONŮ

Právě jsme s kámošema diskutovali, jak je možné, že na PSone a vlastně i na PS2 nikdy nebyly žádné opravdu dobré Star Wars hry. Co je na tom tak těžké? Příběh a postavy už jsou dávno hotové a jediné, co musí LucasArts udělat, je patřičně se inspirovat příběhem všech filmů a umožnit hráčům dostatek svobody, aby je to bavilo.

Vzpomínám si na Star Wars na Game



Boy - to byla brilantní hra. V obchodě jsem si zahrál *Rogue Squadron* na GameCube a ten také vypadá dost dobře. Na PlayStation ovšem ani ťuk. Proč?

Asi už je pozdě, aby LucasArts tenhle problém napravili na PSone, ale nemyslím, že by jejich vývojáři měli klidné spaní s vědomím, že nám přinesli kvalitní Star Wars hry. Co si o tom myslíte vy?

Marek Klaudys

Nemůžeme s tebou více souhlasit. Ale abychom byli opravdu upřímní, už jsme se zklamali v tolika případech, že jsme jakékoliv naděje na kvalitní *Star Wars* hru už dávno vzdali. Toho se prostě nedočkáme.

DISK SLÁBNE

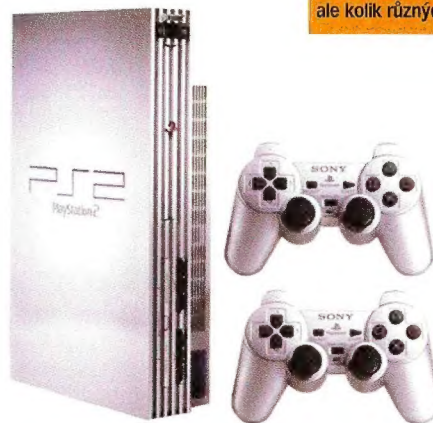
Několik posledních měsíců už jsem skoro odolal a váš časopis si nekoupil. Magazín je OK, ale disk je stále slabší. Hry jsou stále stejné! Zkuste tam dát něco jako *Black & White* nebo prostě cokoli nového, a ne jen neustále opakovat *Monsters Inc.*, *Tomb Raider* a tak dále. Něco s tím udělejte.

Jirka, přes e-mail

Souhlasíme, že byl v posledních měsících disk celkem slabý. Nová demo prostě nevychází. Ale právě v tomto čísle najdete nové demíčko *Dancing Stage Fever* a kromě toho se každý měsíc snažíme na CD umístit několik velmi starých dem, které si hráči u nás do-

DOPIS MĚSÍCE

Stříbro: Nová PS2 vypadá nádherně, ale kolik různých barev měla PSone?



UNITED COLORS OF PLAYSTATION

Před pár dní jsem se byl podívat v jednom obchodě s elektronikou a byl jsem velmi překvapen, když jsem narazil na stříbrnou verzi PS2. Vypadala úžasně a šlo o nějakou limitovanou edici, jak mi říkal prodáváč. Stála ovšem skoro stejně jako běžná PS2. Vlastním starou PSone (nebo spíše „PlayStation“, jak se jí dříve říkalo) a zajímalo by mne, jestli existují, nebo alespoň existovaly, nějaké alternativní barvy kromě tradičního šedého modelu. Pokud by byly ke koupi, pak bych byl opravdu šťastný. Kámoši by mi neskonale záviděli!

Jirka Zeman, Praha

(PSM si pokládá prsty na spánek a přemýšlí) Hmm. Pokud nás paměť neklame, existují celkem čtyři různé barvy PlayStation, ovšem žádná nebyla k dispozici v prodeji. Kromě běžné šedé PSone existovala Net Yaroze - černá vývojová konzole, která se dala koupit výhradně přes internet přímo od Sony a sloužila k vyvíjení jednoduchých her doma na koleně. Kromě toho existuje bílá verze, která se prodávala výhradně v Asii a uměla navíc přehrávat Video CD, které byly v tomto regionu velmi populární. No a nakonec to byla modrá PlayStation, které slouží výhradně vývojářům a žurnalistům, kteří na ní mohou zprovoznit nehotové hry. Ani ta nebyla k dispozici pro veřejnost.

Existovaly samozřejmě i další barvy či dokonce graffiti designy, které prodávaly nejružnější společnosti (ty prostě běžné PlayStation tímto způsobem přestříkali) například ve Velké Británii nebo Německu, ale k nám se vůbec nedostaly. Možná však budou na internetu dodnes k dostání nejružnější samolepky, kterými si můžeš svou konzoli dle přání upravit.

A mimochodem, jsme přesvědčeni, že po dlouhých letech používání si mnozí z našich čtenářů svou PSone dávno patřičně upravili, ať už záměrně, nebo nechtěně (třeba vyliťm kafe). Pošlete nám foto svého miláčka a nejzajímavější odměníme balíčkem originálních her!

Pekelný disk

⚙️ HRATELNÁ DEMO 📺 VIDEO ✖️ SOUTĚŽE 🏆 SLÁVA

Vstupte!



Ani kdybyste byli slepí a hluchí, nepodařilo by se vám asi přehlédnout fakt, že tenhle měsíc jsme si pro vás připravili hororový speciál, a proto je náš disk k prasknutí nabitý spoustou strašidelných demoverzí. Ty mají pochopitelně jediný úkol - pobavit vás (a možná i trochu vyděsit). To ale není všechno - na disku najdete i jedno naprosto unikátní, dosud nepublikované demo *Dancing Stage Fever* od skvělých chlápků z Konami. Tak zbytečně neotálejte, popadněte disk a strčte ho do chřtánu vaší PlayStation... Doufáme, že si to užijete jako vždycky! ●

CESTA PO DISKU

Používání disku je snadné, vlastně úplně stejné, jako když natahujete hru. Disk šoupnete do vaší PlayStation a pak se pomocí šipek pohybujete skvostným menu. Volbu provádíte stiskem ⓧ. Po dohrání některých titulů budete muset konzoli restartovat.

Demo-disk vám nefunguje... Pošlete si pro nový!
Problémový disk jednoduše nactpěte do obálky a pošlete zpět na tuto adresu: PlayStation Magazín, P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7. My jej otestujeme a pokud skutečně bude vadný, pošleme vám nový. Vezměte laskavě na zřetel, že staré disky na skladě nemáme.

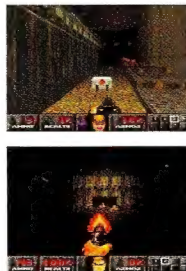


Hororový speciál

HRAJTE! V souladu s vybraným tématem měsíce, kterým je tentokrát hrůza a strach ve všech jejich podobách, najdete na disku samé hrůzostrašné hry - namátkou třeba *Silent Hill*, *Doom*, *Quake II* nebo *Alone in the Dark: The New Nightmare*. To by mělo stačit k tomu, abyste se pořádně roztráslí...

Doom

Růžoví prasopsi púlení motorovou pilou je slibný začátek hrůzostrašné first-person střílečky, co říkáte? Mrkněte se na stranu 14!



Silent Hill

Všechno to, co v husté mlze nevidíte, si budete představovat... a přesně o to v téhle hře jde. Všechno uvidíte na straně 17!



POPADNĚTE SVŮJ DISK A OTESTUJTE SVOJE SCHOPNOSTI!

Dancing Stage Fever ● Silent Hill ● Doom ● Quake II ● Medieval 1 & 2 ● Muppet Monster Adventure ● Monsters, Inc. ● Nightmare Creatures ● Ghoul Panic ● Alone in the Dark ● a spousta dalších.





PEKELNÝ DISK

Dancing Stage Fever, Alone In The Dark & Doom

FAKTA ŽÁNŘ: TANEC • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: KONAMI • PSM SKÓRE: PSM69 5/10



Dancing Stage Fever

Vstupte

HOREČKA ŘADÍ



Dobrý bože! Úplně nové demo úplně nové hry! Ano, poslední díl obrovsky populární řady *Dancing Stage* je zde, aby na vaši televizi rozbalil svůj funky matroš v plné parádě. Ho ho! Víte, na čem jste, a tak vytáhněte z pod postele svou taneční podložku a pořádně to rozjeďte. Máte na výběr z bohaté škály postav, ovšem k dispozici je jen několik skladeb. Pokud chcete skladby všech-ny, budete se muset vypravit do obchodu!

OVLÁDÁNÍ

Stačí sledovat instrukce, které se objevují na obrazovce. Skutečně je to až takhle jednoduché.

ZÓNA PROZRAZENÍ



BUST-A-MOVE!

Stačí jen jednoduše mačkat joypad, ovšem pak o hodně přijdete. Nebojte se proto investovat do nějaké levnější taneční podložky. Třeba dokonce do té úplně nejlevnější. Uvidíte, že se vám hra bude hrát daleko příjemněji, vy si při hraní hezky procvičíte svaly a dokonce zvládněte v pohodě i ty nejnáročnější pohyby.

FAKTA ŽÁNŘ: AKČNÍ ADVENTURA • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: INFOGRAMES • PSM SKÓRE: PSM39 9/10

Vstupte

Alone In The Dark

ZÓNA PROZRAZENÍ

TEMNOTA



Ted' vám nepředstavujeme strašidelnou původní starou verzi, ale ultra-děsivě, naprosto zlověstně pokračování *The New Nightmare!*

Jste-li obeznámeni s hrami řady *Resident Evil*, pak se do tohoto dostanete velice záhy. Podivné úhly záběru kamery, tvorové ze záhro-bí, kteří pasou po vaší krvi, a spousta příležitostí zařadit si se střelnými zbraněmi. Rovněž máte k dispozici baterku, kterou můžete použít k osvětlování svého okolí - a můžeme vás ujistit, že to, co uvidíte, se vám vůbec nebude líbit. Špičková adventura ve své nejděsivější podobě! ●



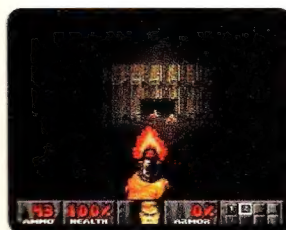
PORAŽTE STÍNY

Otočte ventilem, odčerpejte vodu ze vchodu do stoky a vydejte se dovnitř. Pokud chcete porazit bestii, jež na vás číhá ve tmě (*Phocomelus*), musíte být náležitě trpěliví a počkat si, až se objeví přímo za vámi. Potom byste měli mít dostatek času po ní střílet, než vás stáhne pod vodu. Tento postup opakujte pokaždé, když po vás potvora vyjede, a po šesti zásazích se budete moci dostat do chodby a do pravého horního rohu obrazovky.

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
△	Inventář
○	Baterka zap./vyp.
⊙	Běžet
×	Akce/střílet
□	Volně se rozhlédnout
△	Mapa
□	Zaměřit
□	Rádio (v demu není)

FAKTA ŽÁNŘ: FIRST-PERSON STŘÍLEČKA • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: GT INTERACTIVE • PSM SKÓRE: NERECENZOVÁNO



Doom

Vstupte

VÝSTŘEL V TEMNOTÁCH



Bum! Jen si to užij! Tahle střílečka je sice už deset let stará, ovšem stále stojí za to věnovat jí něco ze svého volného času.

My vám zde nabízíme pro pobavení jeden level, který je ovšem naprosto úžasný. Na první pohled možná vypadá trochu obtížný, ovšem záhy získáte automatickou pistoli, pak samopal či dokonce kulomet a pak už to je jedna báseň. ●

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
△	Nabít
×	Střelba
□	Nabít
×	Střelba
□	Nabít
×	Střelba
□	Nabít

ZÓNA PROZRAZENÍ



ZÓNA PROZRAZENÍ

Nabízíme vám jeden naprosto úžasný level z *Doomu* nazvaný poněkud záhadně *The Gantlet*. Asi to mělo být *Gauntlet* jako rukavice, ale u těchto Američanů člověk nikdy neví. Dávejte bacha na tlusté typy s kulomety - co nejrychleji je sejměte a vezměte jim ty jejich hračky. Pak naprosto snadno sejměte všechny ostatní.

FAKTA ŽÁNŘ: STRÍLEČKA • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: SONY • PSM SKÓRE: NERECENZOVÁNO

Vstupte

DÉMONI A HOŠICI

Ghoul Panic, jeden z méně slavných titulů z dílny Namco, je přesně to pravé, pokud máte zájem o malou dávku duchařských zběsilostí. Hra se úplně nejlépe hraje se světelnou pistolí a je to taková pestrobarevná uhozená střílečka, při které si připadáte jako na nějaké pouti - střelíte bestie tak, jak se objevují, a neviditelné publikum vám za výkon tleská.

Samozřejmě my netušíme, jakou zvláštní pistolí to máte, jež by dokázala zabíjet duchy, ovšem o to tady ani nejde. Jen se snažte mířit co nejpřesněji a pokud náhodou uvidíte nějaké bomby, rozhodně do nich nestřílejte. ●

Ghoul Panic

ZÓNA PROZRAZENÍ



FANTASTICKÁ SVĚTLA

Tahle hra je naprosto nemožná, pokud nemáte po ruce světelnou pistolí - kurzor totiž nedokáže pokrýt dostatečně velkou oblast obrazovky přiměřeně rychle. Rovněž když bojujete proti bossovi jménem Frankie, dejte si záležet na tom, abyste odstřílili ve vzduchu všechny projektily, které po vás vyšle, a jak poroste, mířte mu na břicho. Porazíte ho celkem snadno a celkem snadno se k němu i dostanete.

OVLÁDÁNÍ

Ovládání joypadu
D-pad Pohyb kurzorem
X Střelba
Start Start/pauza

Ovládání světelné pistole
Spoušť Střelba
B Start/pauza

FAKTA ŽÁNŘ: AKČNÍ ADVENTURA • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: SONY • PSM SKÓRE: PSM8 8/10



Medieval

Vstupte

SMRTÍCÍ PÁS

My se vždycky po těch oživlých mrtvolách tak vrhneme, že jo? A taky pro to máme dobrý důvod - schválně nám povězte, jestli jste už někdy potkali zombie, která by vám nechtěla vyžrat mozek z hlavy? No vidíte. Ale teď přichází na scénu sir Dan Fortesque. Je to taky mrtvola jak vyšitá, ovšem kromě toho, že se celý rozpadá, je to skvělý týpek. A trochu smrdí. Jenže co, vždyť v téhle úžasné plošinovce vám připadne jeho role. ●

OVLÁDÁNÍ

D-pad Pohyb
X Útok zbraní
A Blok/úhybný manévr
B Skok
C Sekundární útok
D Inventář
L+R Pohled z vlastní perspektivy
O/K Kamera vlevo/vpravo

ZÓNA PROZRAZENÍ



MOZEEEEK!

Vykopali jsme pro vás několik prvních levelů Medieval, které vám asi přijdou jako velmi snadný úvod do hry. Skutečně, nic by vás tu nemělo zaséknout. Pokud se někde zaseknete, podívejte se do knih, které se valí všude kolem, neboť mnohé z nich obsahují velmi užitečné informace.

FAKTA ŽÁNŘ: AKČNÍ ADVENTURA • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: SONY • PSM SKÓRE: PSM26 8/10



Medieval 2

Vstupte

DANSE MACABRE

Máte toho dost? Anebo chcete nášup? No, pokud chcete víc Medievalu, pak vám toto přání můžeme snadno splnit. Tentokrát se nebohý sir Dan objevil ve viktoriánském Londýně, ale na druhé straně vypadá hodně dobře. Čeká vás nějaké to střelení, skákání a také souboje na ostří meče. Kdo tvrdí, že být mrtvolou je pěkná nuda? ●

OVLÁDÁNÍ

D-pad Pohyb
X Útok zbraní
A Kryt štítem/přikrčit se/výpad
B Výskok
C Power-up
D Inventář
L+R Pohled očima
O/K Kamera vlevo/vpravo

ZÓNA PROZRAZENÍ



DALŠÍ MOZKY!

Možná jste jen ubohá, mírně děsivá kostra s jedním okem a rezavým brněním, ale přesto se dokážete postavit zlu, že jo? A k tomu potřebujete nějakou zbraň, třeba meč. Nebojte, meč najdete hned v první místnosti, do které vstoupíte - jedna ze soch drží v ruce takový šikovný meč, takže raději si posloužit.



PEKELNÝ DISK

Monsters, Inc., Muppet Monster Adv & Soul Reaver

FAKTA ŽÁNŘ: PLOŠINOVKA • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: SONY • PSM SKÓRE: PSM47 7/10



Monsters, Inc

Vstupte

STRAŠIDLA



Húúú! Húúú! Strašidla nastupují na scénu. Ano, toto je hra inspirovaná svátkem Halloween a úžasným filmem z Disneyho dílny. Strašidelný ostrov, to zní jako lákavé místo na dovolenou. Bohužel vy v této hře máte strašit pouze figuranty Nerves, a nikoli skutečné děti. Na druhé straně ono to strašení je celkem sranda a navrch vás čeká řada hádank a plošinovkové akce. Stojí to fakt za to. ●

OVLÁDÁNÍ

D-pad Pohyb
X Výskok
O Útok
△ Strašení

ZÓNA PROZRAZENÍ



CHCE TO NERVY

Toužíte po nějaké té zlaté medaili? Pak koukejte, zda někde nevidíte blikající destičky na pyramidovém levelu. Pokud na ně skočíte v náležitém pořadí, vylákáte ven Nerves, zatímco v levelu Monstropolis musíte obrátit vzhůru nohama koše - Nerves se totiž skrývají pod nimi!

FAKTA ŽÁNŘ: PLOŠINOVKA • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: SONY • PSM SKÓRE: PSM32 5/10



Muppet Monster Adventure

Vstupte

CHCE TO NERVY



Tenhle měsíc jsme si pro vás připravili spoustu strašidelných věcí, ale někde jsme asi zašli příliš daleko, že jo? Příšery? V pohodě. Upíři? V klídku. Muppets? Cože? Jo, přesně tak. Kermitův kvičící, nedomrlý bratránek, který si propěvuje Po schodech, po schodech... Sežerou ho bestie? Jo, to si musíte zahrát, a teprve pak se dozvíte odpověď. ●

OVLÁDÁNÍ

D-PAD Pohyb
X Výskok
O Střelba
△ Itinerář
□ Otočit doleva
B Běžet
O Otočit doprava
Menu

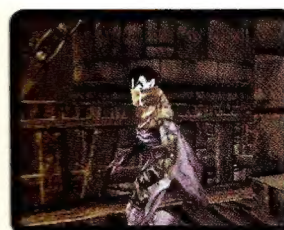
ZÓNA PROZRAZENÍ



SKOČTE NA TO

Možná je to jen taková malá žabička s pažerčí na sirkách, ale přesto je Robin překvapivě flexibilní. Jeho nejlepší trik přichází v okamžiku, kdy popadnete kabát a on se zázračně promění v létající žabu. Něco na způsob bratrů Montgolfiery. No, nám to přišlo docela zábavné.

FAKTA ŽÁNŘ: AKČNÍ ADVENTURA • DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI • VYDAVATEL: EIDOS • PSM SKÓRE: PSM12 9/10



Legacy Of Kain: Soul Reaver

Vstupte

SEJMĚTE TO!



Fantastický nářez! Chudák starý Raziel je se svým kopytem trochu neobratný, a tak jej Kain se svým upířím gangem uvrhl do spektrální říše, aby mu dali tak trochu lekci. Raziel z toho nebyl úplně nejšťastnější a je jasné, že je čas na pomstu. Ale ze všeho nejdříve se musíte probít hordou naprosto nechutných potvor. Je to pěkná řezničina, spousta krve všude kolem - no prostě fakt stojí za to se do toho zakousnout. ●

OVLÁDÁNÍ

X Plavat/skákat
O Útok/akce
△ Sežrat duši
□ Jít/autoface
B Kamera doprava
O Kamera doleva
△ Přikrčit se
B+O Volně se rozhlédnout
B+X Vysoko vyskočit

ZÓNA PROZRAZENÍ



NEMÁVEJTE

Nejdůležitější věcí na samotném začátku dema je se neutopit. Chcete-li se dostat z jezera, plavte na hladinu za použití O, potom se vydejte směrem ke břehu, stiskněte ↑, jakmile se Raziel dotkne břehu, pak zmáčkněte B + X, čímž vyskočíte na římsu nad sebou. Potom můžete začít likvidovat monstra.

Quake II



Vstupte

KVÁK, KVÁK!



Doom dokáže nabídnout lepší souboje, ovšem pokud hledáte tu nejlepší first-person střílečku, kterou může PSone nabídnout, pak je právě před vámi. *Quake II* je vizuální útok na smysly, plný střelení do všeho, co se hýbe, je to jeden velký hybrid, jatka plná robotů, obraz světa, který se jaksí vymkl veškerému řádu. Nabízíme vám procházku prvním levelem - pokuste se nepřijít o mozek. ●

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
△	Další zbraň
⊙	Výskok
⊙	Předchozí zbraň
⊗	Střelba
RT	Pohled dolů
LT	Útok doleva
RT	Pohlédnout vzhůru
LT	Útoky doprava

ZÓNA PROZRAZENÍ



VÁLKY ROBOTŮ

Snažte se co nejrychleji dostat k brokovnici. No dobře, na likvidaci vzdálených nepřátel je brokovnice celkem k ničemu a taky není zrovna neúspěšnější, co se munice týče, ovšem na boj zblízka je jako stvořená. Tak či onak, čeká na vás ve výklenku v první místnosti, do které vstoupíte.

FAKTA ŽÁNŘ: AKČNÍ ADVENTURA ● DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI ● VYDAVATEL: KONAMI ● PSM SKÓRE: NERECENZOVÁNO

Nightmare Creatures



Vstupte

ĎĚSIVÁ MONSTRA



Potvory z děsivých snů? To my v našich snech vidáváme mnohem horší. Ano, v našich snech se objevují mnohem horší věci - lidi bez tváře, kteří nám mluví přímo do mozku a mávají kolem sebe dlouhými meči. Uf... Přitom nějaké skutečně děsivé potvory bychom si strašně rádi dali, moc rádi bychom je nakopali do řiti namísto toho, abychom se museli děsit, kdy nás sežerou. ●

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
⊗	Kop
⊙	Úder
⊙	Obrana
△	Výskok
RT	Skok doprava
LT	Skok doleva

ZÓNA PROZRAZENÍ



SLADKÉ SNY

V demu hrajete v roli postavy jménem Nadia a máte před sebou labyrint temných uliček a hřbitovů, které musíte prozkoumat. Co se týče zbraní, příliš toho na začátku nemáte - pistoli a meč. Ale než vyrazíte, pořádně se rozhlédněte: zjistíte, že level je doslova posetý všemožnými užitečnými power-upy. A pamatujte: sřezte se špatných snů!



BEYBLADE

JAK... Z TÉTO HRY ZÍSKAT VÍCE POTĚŠENÍ



Vůbec nevíme, proč se vlastně staráme. Recenzujeme nějakou hru, totálně ji v recenzích rozneseme na kopytech a vy pak jdete a kupujete ji jako smyslu zbavení. No dobře, tak tady aspoň máte nějaké ty tipy...

DELSÍ OTOČKY

Když budete na startovací obrazovce, stisknete na směrovém ovladači **↗** a pod postavíčkou uvidíte jiskru. Držte i nadále směr na D-padu a na obrazovce se objeví červená, žlutá a zelená. Až se dostanete k zelené, stiskněte **○**, **△** nebo **⊕** čímž to zastavíte a pokud máte 20 LP nebo více, budete moci provést speciální výstřel. Síla vašich útoků se zdvojnásobí a při vypuštění se s vaším Beybladem objeví i Bit-Beast.

ŽÁDNÉ OPOUŠTĚNÍ ARÉNY

Pokud budete mít sílu 25 Bit-Beas nebo více, schovejte si ji na okamžik, kdy budete opouštět stadión. Použití tohoto triku vás dostane opět do středu a vy si budete moci vychutnat další příděl slávy.

Beyblade a naopak zvýšíte ničivost svého zásahu na protivníka.

ELEGANTNÍ POHYBY

Pokud se rozhodnete pro použití trvanlivé Beyblade, můžete použít jeden speciální pohyb, který ovšem vyžaduje velice přesné načasování. Když bude hodnota Beyblade vašeho protivníka mezi 50 a 100 a budete-li mít dostatečně LP k přivolání svého Bit-Beast, rozhodně to udělejte. Beyblade vašeho protivníka pak bude velice rychle zničen.

TRIKY S POSTAVAMI

Když hrajete jako Dragoon, Dranzer, Kid Dragoon nebo Knight Danzer, můžete využít speciální útok z otočky. Při hodnotě 20 spusťte Beyblade a namísto **○** stiskněte **⊗**.

VYHNĚTE SE ZTRÁTĚ LP

Když přivoláváte Bit-Beast, stiskněte **○**. **○** okamžitě poté, co se obrazovka zbarví dočerna a neztratíte žádné LP.

ZÍSKEJTE 20 BEYPOINTS

Vstupte do turnaje a bojujte, dokud se nedostanete do finále. Když ve finále prohrajete, získáte 20 Beypoints.



že těmi nejlepšími jsou Draciel Bit, útok Ring of Giffon, Eight Balance Weight Disk, Dragoon Lanche a Base of Wolborg. Když je použijete, měli byste být dostatečně chráněni proti čemukoli, co po vás vaši soupeři budou házet.





PLAYTEST
FIFA Football 2004

PLAYTEST
FIFA Football 2004



**PSM
EXKLUZIVNĚ!**



FIFA FOOTBALL 2004

Tisícvku za nejnovější verzi fotbalové záhavy? To se nám musí jen zdát...

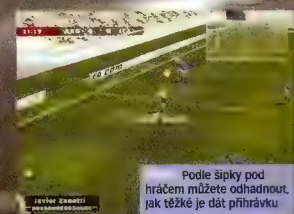


Jako vůně trávy mísící se s bahnem na promáčeném hřišti, nebo párek s hořčicí pozřený za silného lijáku během přestávky - ve fotbale zůstávají některé věci prostě stejné. Jsou nám důvěrně známé, blízké a nevyměníli bychom je za nic na světě. A proč se tedy liší tak čert, že nová verze FIFA nepřináší prázdnou revoluci způsobu, jímž hrajeme fotbalové hry?

FIFA Football 2004 pokračuje v tradici tohoto postupného vývoje. Vložte disk do vaší PlayStation a pokud jste někdy v minulosti

hráli předchozí verzi, okamžitě si budete ve hře připadat jako doma. A to ne proto, že by snad u EA byli příliš líní změnit systém ovládání, ale proto, že prostě nechťejí - ovládání je ve stavující podobě plně funkční. Opět, jak asi budete očekávat, vypadá hra naprosto skvěle, v menu se užasle snadno pohybuje a ač na trávníku je plně akčnost. Toto je fotbalová hra, jež chce oslovit hráče všech schopností, a ne jen ty fanatiky, kteří milují Pro Evolution Soccer 2, což je bez diskuse nejrealističtější fotbalový simulátor na PSone.

Ale abyste nás nechápali špatně - realismus není vždy to nejlepší. Například FIFA



Podle šipky pod hráčem můžete odhadnout, jak těžké je dát přihrávku.

byla svými realisticky vyhlížejícími hráči proslavená. Dnes je zde ovšem nenajdete: výrobce se rozhodl obětovat špatně provedené verze Patricku Klivertovi, kteří vypadali jako fotbaloví chuligáni zotavující se po surovém útoku hasákem, ve prospěch



Gólmani se po míči ve hře vrhají velice realisticky. Žádné kiksy a la Seaman tu neuvídíte.

Umístít míč je velmi těžké. Většinou to musíte prostě jen nakopnout a doufat.



PLAYTEST

FIFA Football 2004



osekané grafiky. Cílem tohoto kroku bylo dosáhnout toho, aby hra byla rychlá a plynulá. Pokud vás zajímají technické detaily, jistě si všimnete, že framerate (jak často je obraz na displeji aktualizován) je docela slušná. Ve hrách, které vypadají příliš hezky, může grafická náročnost způsobovat značná zpomalení. Tady naštěstí nikoli. Pokud se v tom budete štourat a na několik sekund ztratíte koncentraci, hned budete o gól prohrávat a budete se dívat do ošklivé tváře porážky.

Jsou přirozeně případy, kdy je realismus ve fotbalovém simulátoru ctností. Jednou z oblastí, ve které řada FIFA vždy excelovala - a FIFA Football 2004 v této tradici pokračuje - je autentičnost. Hra je opět plná licencovaných týmů, stadionů, dresů a dokonce i komentátorů. Je asi hlavním lákadlem téhle hry, že si můžete vybrat svůj oblíbený klub a s ním pak hrát - tedy přirozeně pokud je vaším ob-

TOP TIP →

Pokud hrajete se silným týmem, při výběru hráče se pokuste vybrat hráče, který má vysokou rychlost. Často se vám podaří poslat tak, že se srovná přímo s...



líbeným klubem Manchester United nebo Real Madrid. Je škoda, že na příznivce menších týmů se zapomnělo, zejména pak zamrzí, že zde není možnost upravit si individuální jména nebo jména týmů, nemluvě o statistikách.

FIFA možná chce oslovit masové publikum, ale každý, kdo něco ví o fotbale, okamžitě pozná, že s tím realismem to není tak horké. My jsme třeba hráli v roli Newcastlu a skutečnost, že Craig Bellamy hraje střed-

MŮŽETE...



SI ZAHRÁT NA ABRAMOVIČE

Co pro nás Roman udělal? No docela dost, pokud patříte mezi fanoušky Chelsea. A nyní si můžete vybudovat své vlastní fotbalové impérium, pokud vysílíte své těžce vydělané prachy za konkurenční hráče. Dobrou zprávou je to, že i když to není zrovna nejrealističtější, platíte pouze to, co hráč stojí, a ani o floka víc. Stačí kliknout na a je váš. Podobně můžete hráče i prodávat - jednoduše přinutíte jiný tým, aby si jej vzal za stanovenou cenu.



ního záložníka, je prostě ignorována. Ano, lze jej přesunout na jeho správný post prostřednictvím snadno ovladatelné menu obrazovky. Absence Jonathana Woodgatea z prvního týmu nicméně zarazí a naštve, zejména pak když novější hráči jako Lee Bowyer tu jsou.

Když se podíváte dál, zjistíte, že tyhle problémy jsou jen maličkost. V národním týmu Anglie chybí Wayne Rooney (ten dokonce není ani ve svém mateřském Evertonu) a když jsme si nastavili zápas Anglie - Belgie, velice nás překvapilo, když se po boku Michaela Owena objevila poměrně neznámá postavička. Ano, David James se podle všeho rozhodl, že od teď bude levé křídlo. I tento problém lze samozřejmě napravit tak, že se vrátíte do hlavního menu a prove-

„Pokud se jen na pár sekund přestanete soustředit, hned budete prohrávat.“

BLONDĚTÉ AMBICE

Občasné odchylky od realismu mohou působit pěkně protivně. Tak třeba Shearer s blondatou hřívou nás docela zarazil.



PRO DIVÁKY

Zvuky davů na tribunách jsou úžasně povedené a fanoušci týmů mají své chorály a vybírají si jednotlivé hráče, které oslavují. Třeba výkřiky „Shearer!“ poté, co tento útočník vstřelil gól, na nás udělaly obrovský dojem.



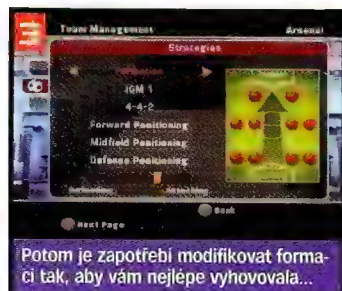
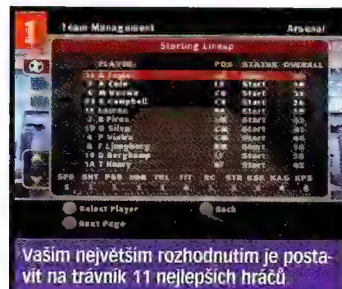
HEZKÉ NOHY



Ukazatel vytrvalosti, který se objeví pokaždé, když se dostanete k míči, ubývá s naběháním metry (rychleji pokud máte hráče s malou vytrvalostí) a doplňuje se jen pomalu, jak si váš hráč postupně odpočine.

Taktické povědomí

Představujete si sebe sama v roli trenéra? Naštěstí FIFA 2004 umožňuje činit taktická rozhodnutí.



Zlatý gól: Stejně jako my, i fotbalisté rádi skórují. Stačí si přečíst nedělní bulvár a je vám to hned jasné...

dete editaci sestavy, ovšem zároveň je tato skutečnost známou toho, že EA hru pořádně netestovala. Anebo že by u EA chtěli vyzkoušet, jak moc jsme pozorní? Na druhé straně, chce to jen trochu štěstí a do další verze by všechny tyhle mušky mohly být vychytány. Tedy, docela bychom to tvůrcům radili!

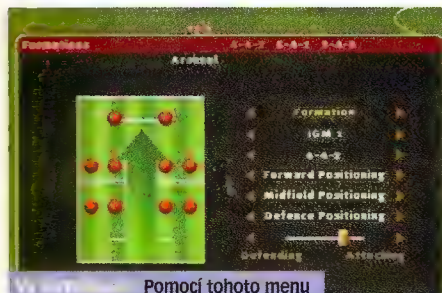
Další odchylky od otrockého kopírování skutečnosti však hře rozhodně pomáhají: třeba způsob, jak se jméno fotbalisty objeví přímo pod ním, jakmile se zmocní míče, je skutečně skvělým nástrojem pro bezprostřední odhad schopností daného hráče. Zmocníte se míče, pod hráčem se objeví kouzelné slůvko „Ronaldo“ a vám je jasné,

že se klidně můžete pustit mezi obránce, protože na to máte potřebné schopnosti, rychlost i sílu. Podobně když na okraji šestnáctky dostane míč Phil Neville, měli byste co nejrychleji přihrát Scholesovi.

Nesmíme ale zapomínat na dění na trávníku, protože právě zde se rozhoduje o tom, zda hra bude mít úspěch, či nikoli. Ve FIFA Football 2004 je hned několik aspektů, které zasluhují velké pochvaly. Tak například když kopete volný přímý kop, je vám předložen obrázek míče v dolním pravém rohu, který vám umožní si vybrat, kam přesně byste chtěli míč umístit a jakou silou jej trefit. Na druhé straně musíme zdůraznit, že největší význam pro

Match Facts	
Newcastle	Portsmouth
Goals	1
Shots on target	4
Total Shots	10
Coriarys	0
Possession	44%
Clearances	1
Tackles	2
Fouls	1
Yellow Cards	0
Offsides	5

O přestávce můžete analyzovat výkon svých hráčů.



Pomocí tohoto menu můžete změnit rozestavení formace a tak soupeře vyvést z konceptu.



Pokud máte problém s nějakým hráčem, můžete ho v obraně efektivně zdvojit.



Hráči vybíhají na trávník a davy se třesou hrůzou...



Říká se, že penalta se nedá chytit, jen blbě kopnout.



Stiskem **LT** a **RT** můžete předvést nějaké ty parádičky.

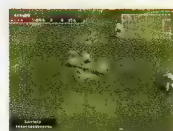
řešení situací přichází až poté, co treíte míč - to dohrání má fakt velký význam. Stiskem **↓** výrazně potlačíte sílu střely, zatímco **↑** má přesně opačný efekt. Navíc můžete míči dodat takovou rotaci, že by se od vás mohl učít Roberto Carlos.

Pro styl hry má stále zásadní význam vytrvalost, jež ovlivňuje většinu vašich taktických rozhodnutí. Každý hráč má určitý objem energie, která mu ubývá, když jej nutíte běžet stiskem **L1**, a to vám taky zabráňuje po hřišti zběsile lítat. Přínos to má takový, že vy i váš soupeř jste nuceni otevřít hru, pořádně nadržovat a citlivě reagovat na schopnosti týmu.

Bohužel vzhledem k tomu, že hry FIFA se v průběhu let jen postupně vyvíjejí, ne všechny vracející se aspekty jsou žádoucí. Hlavní nedostatek se opět týká faulů a obranných zákroků, mezi nimiž je velice nejasná hranice. Stačí se někoho jen dotknout a sudi už píská a celé je to na náhodu: jdete do skluzy a nevíte, jestli treíte míč, hráče nebo oba. Tato nejistota ohledně posuzování zákroků může pokazit napínavý zápas - teď aspoň víte, jak se cítí trenéři!

„Realismus rychle mizí, jakmile se opravdu zblízka podíváte na tým...“

MŮŽETE...



● HRÁT ZA CELÝ SVĚT

Kromě domácích ligových soutěží se můžete pokusit uspět i s národním týmem. International Cup je taková verze mistrovství světa, ovšem stejně tak si můžete vytvořit vlastní turnaj, do něhož lze vybrat z 36 národních mužstev, jež jsou vám k dispozici.

Je tu ještě několik dalších chybiček, včetně toho, že ve snadném nastavení můžete procházet obranou soupeře, jako kdyby to byly pouhé stíny. I hratelnost stále upřednostňuje způsob hry důvěrně známý z předchozích verzí téhle hry, což na druhé straně není úplně tak od věci - v evropských pohárech uspívají i týmy, které jsou vysloveně dřiči.

Mimo trávník je hra podobnou kombinací světlých okamžiků a menších chybiček. Například statistiky jsou naprosto úžasně a jsou absolutním naplněním snů každého fotbalového příznivce. V průběhu ligových a pohárových soutěží můžete analyzovat výkon svého prvního týmu nebo jednotlivých hráčů a v průběhu zápasu dostáváte průběžné informace o výkonu. Asi tím úplně nejlepším je statistika Touches, díky které si



můžete udělat obrázek o tom, kolik přihrávek se vám povedlo.

Hudba je asi dosud nejlepší v celé řadě, přičemž o pauzách vás osvěží melodie sahající od popových popěvků až po pořádné rockové nářezy a nechybí ani úchvatná hlučková kulisa. Třeba skladba *A Town Called Malice*, lépe známá jako ústřední melodie filmu *Billy Elliot*, je jen špičkou ledovce. Je zde rovněž spousta starších skladeb, od kapel jako The Dandy Warhols a dalších naprosto neznámých zjevů, takže byste měli být schopni uštědřit celé rodině fotbalovou

ekcičku, aniž by vás přitom rušila hudba. Když mluvíme o zvuku, je třeba pochválit hru za komentář, který je opět výborný. Znovu jej obstarali pánové Motson a Ally McCoist a i když lidem, kteří tuto hru hrají delší dobu, přijdou jejich kecy už jako ohraňná písnička, přesto dodávají hře atmosféru televizního přenosu.

Ty skutečné chybičky, které tato hra má, sice nemají klíčový význam pro hratelnost, ale přesto zamrzí. Jak jsme už naznačili, kromě možností týkajících se týmového managementu si nemůžete příliš upravovat ani hru. Přehazovat hráče mezi kluby je možné jen tehdy, pokud si klub může dovolit zaplatit poplatek, a tak až se o Vánocích rozjedou přestupy, budete si marně lámat

MŮŽETE..



● ZAHRÁT SI NA BENNYHO HILLA

Že jste o něm nikdy neslyšeli? O tomto starém komediantovi, který se objevuje v super rychlých honičkách? Tak či onak, rozhodně si můžete hru nastavit do režimu „Nejrychlejší“, kdy vaši hráči začnou po trávníku létat, jako by měli v zadku vrtule.

hlavu s tím, jak hru aktualizovat. Rovněž tu zcela chybí možnost upravit si jednotlivé hráče pozměněním jejich statistik nebo vytvářením nových týmových členů, které byste mohli zapojit do hry. A co víc, nejde ani editovat týmy, abyste si mohli splnit své sny a skutečně neznámým mužstvem porazit jednoho z velkých fotbalových gigantů. A to je strašná škoda.

Navzdory absenci nových prvků a celé řadě problémů je toto stále velice dobrá hra, a to hlavně díky posunu směrem k rychlejší a plynulejší hratelnosti, které činí hru jasně moderní. A za tuhle cenu si nemůžeme stěžovat. Tedy alespoň nijak zvlášť.

● Lee Hall

VERDIKT

Oficiální Český

PlayStation

Magazín

● GRAFIKA 7

Trochu osekáná kvůli větší rychlosti.

● HRATELNOST 7

Hraje se dobře, ale nechytí vás to.

● ŽIVOTNOST 6

Absence nových věcí brzy začne vadit.

CELKOVĚ

Hra si vstřelila několik vlastních gólů, ale jinak stojí za zvážení.





PLAYTEST

Dancing Stage Fever



Můžete si vybrat postavu, ale v tom případě vám úplně unikne původní grafika.



Na parketu se vždycky najde nějaký blázen...

DANCING STAGE FEVER

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI

VYDAVATEL: KONAMI

VÝROBCE: KONAMI

VEKOVÉ OMEZENÍ: 3+

POČET HRÁČŮ: 1-2

ANGLOČINA: NENÁROČNÁ

LÍBÍ SE VÁM?
ZKUSTE
TŘEBA...

DANCING STAGE
PARTY EDITION
PSM58, 9/10
Vše šipek, méně lesku,
ale užijete si.

DANCE: UK
TOTO ČÍSLO, 8/10
Vše šipek, méně lesku,
ale užijete si.

Konami jde do finále: je tu zřejmě poslední diskotéková pecka. Smíme prosit? Jdeme na to!



Člověk by si mýsl, že se to nikdy nemůže chytout. Tančovat na plastové podložce se přeci nedá srovnat s vášnivou nocí někde v klubu, se sklínčkou Bacardi a spoustou střepů kolem, ne? Taky nikdo netančuje, aniž by přitom hýbal rukama...

Jenomže jakmile pochopíte, jak taneční hry fungují, zjistíte, že jsou skvělé. Každý začíná hloupým podupováním na podložce, ale díky úvodnímu pomocnému programu brzy přijdete na tu správnou techniku: máte nechávat nohy na šipkách, ne se jich jen dotknout a hned uskočit pryč. Ve srovnání s Dance: UK má Fever jen čtyři šipky, ale zato jsou tu třetinové beats a obávaná možnost „dvojitě podložky“, kterou jen tak nezvládnou ani ti největší profíci. Ale jestliže jste přeci jen tak dobří, můžete si vybrat ze dvou způsobů, jak hrát: buď stepování (pohybujete nohama), nebo „volný styl“.

Freestyle, volný styl, můžete většinou vidět v reklamách nebo na Trocaderu, a v zása-

dě jde o to, že hrajete jednodušší věci, ale víc se při tom předvádíte.

Pro začátek bude stačit, když budete pořádně mávat rukama (jako by vám bylo už všechno jedno), ale pak už je čas zkusit chytit i tu divnou šipečku a dál si k tomu přidat i dřepy a otočky, aniž byste sledovali obrazovku. Jestli chcete, můžete si podložku přibít na kus dřeva a zkusit „moonwalk“ a la Michael Jackson. Holky budou šilet.

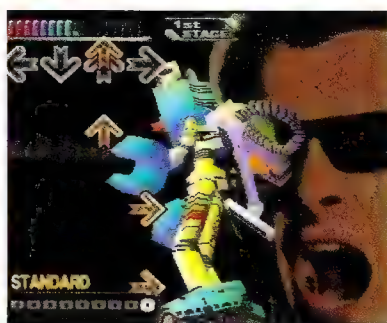
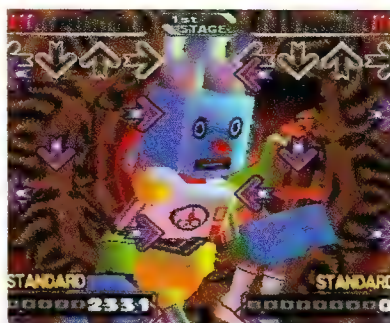


Pecky a fláky. Originální písničky od Konami jsou mnohem lepší než ty licencované.

Konami vždycky vynikala v jedné věci: styl. Ani teď vás nezkáme. Představte si chlápka s růžovým afro-účesem a za ním hejno komiksových piraň: ano, tak takhle bláznivé to je. Podobně ulitlá je i hlasatelka, která na vás spustí třeba „Jsi ten nejlepší tanečník, kterého jsem kdy potkala!“, jestliže se vám podaří dosáhnout samá „C“, na druhou stranu, když se vám něco nepovede, rozeře se na vás „Jsi k ničemu!“. Potíž však nastává v okamžiku, kdy si



Podle nás je tedy potřeba se ještě hooóódně učit...



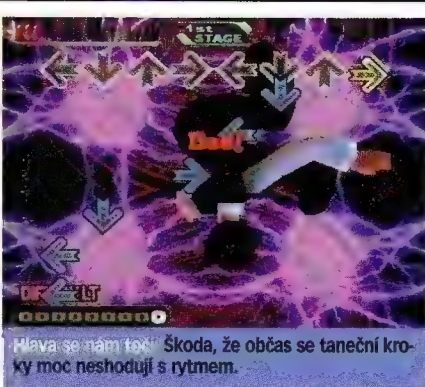
TOP TIP →

Vytáčet piruety. Dostanete-li sekvenci vlevo-dolů-vpravo-nahoru, můžete si na podložce vytvořit pěknou piruetku. Jako po másle!

Zrádné disko: Člověk se musí tak soustředit na vlastní kroky, že se ani nemá čas zasmát chudáku kamarádovi...

Boo!

STANDARD



Hlava se nám točí: škoda, že občas se taneční kroky moc neshodují s rytmem.

lépe prohlédneme výběr písniček. Kdopak ho asi dělal - reklamní oddělení? Kdo jiný by vybral vykopávky typu Ace Of Base či bláznivou „One Step Beyond“ anebo „Cool For Cats“? Jediny pokus, jak se trochu „přiblížit“ současné „scéně“ je asi Wannabe od Spice Girls, což je písnička z poloviny 90.let. Snad i u pumpy ve slevovém košíku najdete lepší nahrávky!

Je ale třeba říct, že Konami se snažila nedostatek licencovaných hitovek nahradit ale-

„Představte si chlápka s různým afro-účesem a za ním hejno komiksových piraň.“

MŮŽETE...



● **BOJOVAT S NADVÁHOU**
Stupňujte tempo a spalujte čím dál více kalorií. Tak to je režim „Workout“.



● **ZDVOJNÁSOBIT**
Dvě podložky a žádný kámoš v dohledu? To nic - tenhle speciální násobící režim vám umožní tančovat na dvou podložkách najednou.



● **HRÁT JINÉ HRY**
Hodte na sebe International Track and Field a pak mlatte do podložky hlava nehlava. Ano, pak vás asi odvezou s infarktem.



Herní kódování: Jestli si necháte poradit, budete jako Michael Jackson a MC Hammer dohromady!

spoň svými remixovanými písničkami z jiných her, a ty už se dají docela poslouchat. Klasická Paranoia s bicími a kytarou nebo třeba Midnight Blaze, při kterém se vám celkem snadno zapletou nohy, či Overblast a Peace Out, to všechno jsou slušné vypalovačky.

Ve srovnání s Dance: UK, která tento měsíc opravdu oslnila, je výběr písniček od Konami hodně mizerný, ale celkově uhlazenější hlavní hra možná leckteré fanoušky uspokojí. Navíc, jestliže jste si ještě nekoupili žádnou z předchozích her, je tu další motivace: Jestliže někdo přijde na to, jak vytvořit hitparádu z vlastních cedéček (ve stylu Vib Ribbon), Konami se mu královsky (že by jachta ze zlata?) odmění!

● Joel Snape

PLAYTEST

Dancing Stage Fever



Super Truper!

Hýbejte se do rytmu!

Vyleštíte pérka, je čas zaútočit na taneční parket! Standardní hra nabízí tři písničky a tři úrovně obtížnosti. Vyberete-li si 300 bpm v režimu Expert, budete se mu-

set hýbat jak namydlený blesk. A jestli vám to přesto nestačí (a nám to tedy stačilo bohatě!), můžete odemknout ještě rychlejší mix.



COOL FOR CATS: Znáte ji možná z reklamy na mléko - ačkoli je rychlá, čeká vás až nesmyslně snadný tanec.



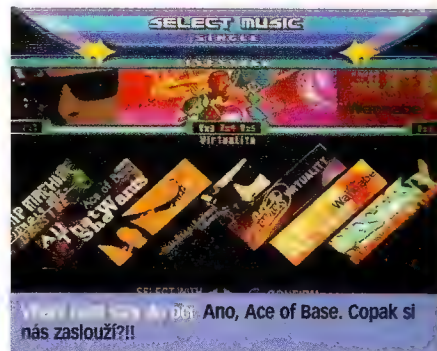
WANNABE: Zpočátku se možná zapotíte, ale jakmile přijde „You wanna“ refrén, je to v suchu.



MIDNIGHT BLAZE: Tak takhle vychytávka vás opravdu může leckde nacytat - zvlášť ve sborové sekci.



PARANOIA: Aj aj! To je konečně ono! Pořádná vypalovačka. duc, duc, duc. Chvilí si asi budeme muset sednout...



Wannabe od Spice Girls. Ano, Ace of Base. Copak si nás zaslouží?!!

VERDIKT

PlayStation
Magazín

● **GRAFIKA 7**
Dávejte bacha na nebezpečný hračky.

● **HRATELNOST 6**
Pěkně vyvážená, ale žádný velký úlet.

● **ŽIVOTNOST 5**
Spousta možností, ale málo písniček.

CELKOVĚ
Nic nového - raději si kupte nějakou z předcházející série.





PLAYTEST

Rascal Racers & Speed Machines

FAKTA



DATA VYDÁNÍ: V PRODEJI
VYDAVATEL: MIDAS
VÝROBCE: TOMMO
VĚKOVÉ OMEZENÍ: 3+
POČET HRÁČŮ: 1-2
ANGLČTINA: NEPOTŘEBNÁ

RASCAL RACERS

Ha ha! Vy malí mizerové...



Být na tuto hru krutý není snadné. Ale je to třeba, i když člověk má při tom pocit, jako by kopal do nějakého malého roztomilého štěňátka. Jasně, i to vypadá hrozně rozkošně, jenže na druhou stranu třeba vám zdemolovalo nábytek a ještě vás kouslo do nohy. Jo, *Rascal Racers* fakt vypadá roztomile. Trati zdobí řada skvělých komiksových efektů a z dálky vypadá hra skutečně dobře. Jenže tady všechno dobré končí.

Rascal Racers je strašná, totálně cynická kravina. Roztomilé komiksové postavíčky závodí v roztomilých motokárách na roztomilých tratích. Přitom vám hra nabídne pouhopouhých devět okruhů ve třech různých nastaveních. A to není zrovna bůhvíjaká hratelnost, zejména když vezmeme v úvahu, že většinu z nich vyhraje hned na první pokus. Když vyhraje, odemknete si tím dvě (jo, dvě!) nové postavy

a režim obtížného nastavení, díky kterému budete ještě frustrovanější, neboť zde vás každých několik sekund sejme řízená střela.

A vůbec se nenechte zmást atraktivně vyhlížejícími snímky - pod hezkým nátěrem se skrývá jen ubohá hra. Rozhodně si to nekupujte.

● Jim McCauley



Na hromadu: Když se přimotáte do cesty retardovaným AI závodníkům, bez milosti do vás napálí.



VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● GRAFIKA 6

Na celé věci to nejlepší.

● HRATELNOST 3

Něco tu je. Ale ne moc.

● ŽIVOTNOST 2

Asi tak hodinu. Pokud to vydržíte.

CELKOVĚ

Vypadá to dobře, ale zábava to je asi jako střevní chřípka.

3

FAKTA



DATA VYDÁNÍ: V PRODEJI
VYDAVATEL: MIDAS
VÝROBCE: TOMMO
VĚKOVÉ OMEZENÍ: 3+
POČET HRÁČŮ: 1-2
ANGLČTINA: NEPOTŘEBNÁ

SPEED MACHINES

Tři naprosto hrozné závodní hry za cenu jedné!



No dobrá, přiznejme si hned na začátku, že *Speed Machines* se nikdy nerýsovala jako potenciálně skvělá hra. Levná cena, tři hry v jednom balení... to člověk hned nabude jistého podezření. Je to hra velice primitivní, ošklivá, být nikoli úplně prohnitá.



Grafika ve formulkách je naprosto děsivá.

No dobře, ty superbiky jsou celkem příšerné a hrozně vypadají. A efjedničkový simulátor nevypadá o nic lépe - při hraní máte dojem, že výrobci viděli monoposty formuli někdy před lety a že při jejich kreslení se nechali vést jen velmi mlhavými vzpomínkami. Máme-li ovšem být naprosto upřímní, pak je třeba uznat, že motokáry úplně tak hrozné nejsou. Dokonce pokud si zvolíte profesionální režim, je to docela sranda. Jediný problém je v tom, že piloti ovládaní AI jsou neuvěřitelně slabí a všechny je předjedete v několika prvních zatáčkách. A to zcela hravě. Na druhou stranu, aspoň zpomalené záběry vypadají slušně a taky je třeba uznat, že *Speed Machines* nezklamala žádné očekávání, protože žádné nebylo. Ale přesto se té hře raději vyhněte.

● Jim McCauley



Jenom motokáry v této hře za něco stojí.

VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● GRAFIKA 4

Snesitelné okruhy, ale to je tak všechno.

● HRATELNOST 4

Špatné ovládání, hrozná AI.

● ŽIVOTNOST 4

Pouze motokáry za něco stojí.

CELKOVĚ

Tahle hra přece od začátku vypadala jako šmejda. No a šmejda to je.

4



PLAYTEST
Strikers 1945 II

STRIKERS II: 1945



P38 Lightning

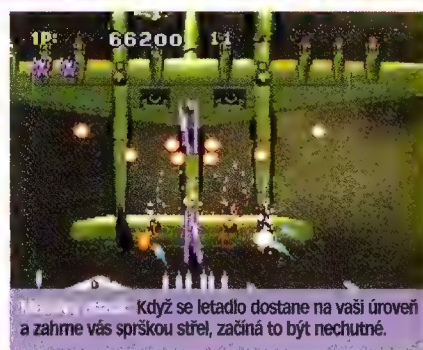
ZW Shinden



Ice, ice baby. Když na vás nastoupí bojové lodě, začne jít pěkně do tuhého.



Pojď se proletět. Uprostřed levelu se objeví vzá-
šejit se monstrem. Není nijak malé, jen letí nízko.



Když se letadlo dostane na vaši úroveň
a zahne vás sprškou střel, začíná to být nechutné.

Levná hra šokuje! A nemá to nic společného s fotbalem...

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**

VYDAVATEL: **MIDAS**

VÝROBCE: **TOMMO**

VĚKOVÉ OMEZENÍ: **3+**

POČET HRÁČŮ: **1-2**

ANGUŠTINA: **NENÁROČNÁ**

**LÍBÍ SE VÁM?
ZKUSÍTE
TŘEBA...**

STRIKE FORCE HYDRA
NERECENZOVÁNO
Starožitný nábytek, který je trochu poškrábaný.

R-TYPE DELTA
PSM14, 8/10
Skvělý nářez se spou-
tou laserů.



**Bliží se konec druhé světové války a na zemi se objevili ve-
třelci, aby si ze všech lidí nadě-
lali otrocky. No tak to je bomba.**

Vítejte, kámoši. Odkud jsou, to se ale můžeme jen dohadovat. Až hru dohrajete do konce a prolétnete si manuál, dojde vám, že příběh byl jaksí ignorován - asi jako samozvaný pár-
rek hermafroditů na swingers' party.

Což je velmi dobrá věc, protože tahle trochu staromódní střílečka vám nedá ani okamžik, aby-
ste uvažovali o něčem jiném než o střelení a umí-
rání. Žádný děsivý vládce, žádný hrdina, žádný
milostný zájem, žádné hyperinteligentní opice,
které v polovině zemřou... ne, jen lodě, děla
a bomby. Tohle je prostě plnokrevná střílečka,
která nebere ohled na nic a na nikoho.

Vyberete si jedno ze šesti letadel (líší se
různou rychlostí, nástroji, vzhledem) a pak jed-
noduše zamíříte do oblak, přičemž hned po
startu vás čeká série nepřátel. Pověštinou tyto
hordy sestávají z celkem rozpoznatelných vozi-
del. Letadla na vás začnou nalétnout ze všech
možných úhlů, podíváte se na pouště a budete
mít co do činění i s ponorkami ukrytými v hlubi-

nách oceánu - a všichni kolem budou usilovat
o jediné, sejmut vás.

Na konci každého levelu se setkáte s mimo-
zemšťany. Zde se střetnete s gigantickými tanky,
bojovými loděmi a letadly tak velkými, že by se
do nich vešlo celé město. Tato monstra střeží
vstup do další fáze hry a konce levelů tak připomínají nějaké chaotické podsvětí. Roboti kolem
sebe máchají obřima rukama, zničehonic se ob-
jevují otáčející se kulometné věže - a pokud se
zrovna nerozhodnete hrát ve snadném nastave-



Něco na tomhle týpkovi ří-
ká, že asi moc přítluný nebude.

ní, nemáte po ruce tři inteligentní bomby anebo
reflexy jako Jet Li, je jasné, že za chvíli je po vás.

Proč? Protože tahle hra je zatraceně těžká -
těžší než jezdit na kolečkových bruslích po jedné
noze na písku. Zatímco moderní střílečky vystře-
lují náboje jako melouny přes klidnou vodu, tahle
dábelská sbírka totálních běsů vás zahne doslo-
va olověnou lavinou. A dokonce i když se vše
zklidní, budete chaoticky pobíhat po obrazovce
a snažit se najít nějaké útočiště před sprškou
střel. Když se pak hra naplno rozjede, máte po-



Ten modrý paprsek lze nabít a udě-
lat z něj velký laserový tunel. Chce to ale čas.

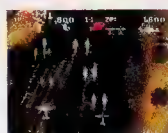


cit, jako by se celý svět spojil a chtěl vám natrhnout zadek. Hra může dosáhnout takové brutální, naprosto zběsilé roviny šilenství, že jen z procházky po levelu vám vstávají hrůzy na hlavě.

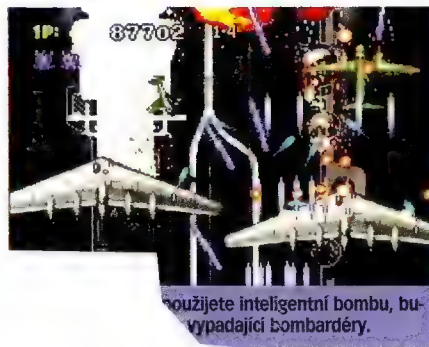
Naštěstí to není celé ztracené hned od začátku. Když se vám podaří nasbírat dostatečně lesklých ikonků, budete mít docela slušnou bojovou sílu. Začínáte s takovou směšnou pistolkou, která je tak dobrá na strašení holubů. Naštěstí po explozích barevně kódovaných lodí se neustále objevují power-upy a každý posune vaši

„Příběh byl jaksí ignorován - asi jako samozvaný párek hermafroditů na swingers' party.“

MŮŽETE...



● **HRÁT VE DVOU**
Když se spojíte s kámošem, máte dvojnásobnou výstřelnou sílu, ovšem musíte se dělit o power-upy.



a, až se nakonec polik hustý a širokáte jednu vražím problémem vás to vrátí k té již jistě vás čekají

sobí, že by lidé a navždy zavrhlí ení nic víc než ijak zvlášť velká. n díky nekonečdohrát celkem jsme tuhle hru přitom klidně

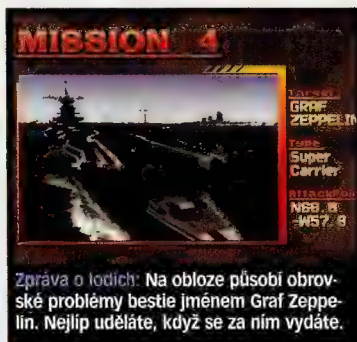
● Dan Curley

Transformátory

Pane Marfane, koho se to pokoušíte oblbnout?

Dostanete se na konec levelu, vymlátíte duši z těla obroví a on se najednou promění v obrovského mimozemšťanského robota, který na vás začne útočit novými zbraněmi! Každý

gauner na konci levelu se takhle transformuje, takže až se k němu budete blížit, nastrádejte si hezky své inteligentní bomby nebo to klidně můžete rovnou zabalit.



VERDIKT

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

● **GRAFIKA 4**
Celkem primitivní, leč funkční.

● **HRATELNOST 7**
Rychlá a zběsilá.

● **ŽIVOTNOST 6**
Hra je zatraceně těžká, ale ne nemožná.

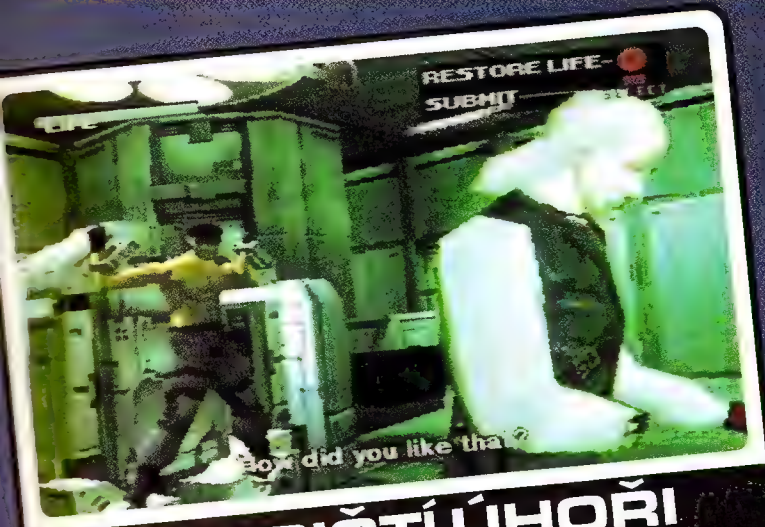
CELKOVĚ
Totálně šílená střílečka, která je trochu rezavá, přesto zaujme.

7



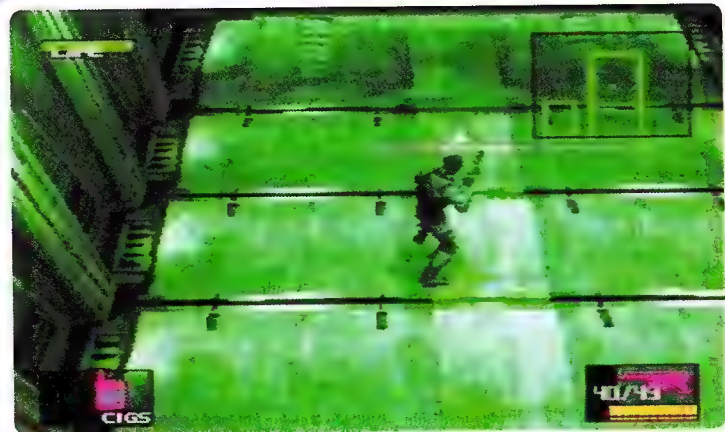
TÉMA

HRY, NA KTERÉ BY VAŠI RODIČE NEPOHlíŽELI S NADŠENÍM



ELEKTRIČTÍ ÚHOŘI METAL GEAR SOLID

Mučení je hrozná věc. My v redakci vždycky začneme ječet, když se po nás chce, abychom pracovali i po šesté hodině večer, a tak jen Bůh asi ví, jaké je to, když vám někdo trhá nehty. V první plnohodnotné mučicí scéně na PSone vás Revolver Ocelot připoutá do elektrického křesla nebo vlastně postele a začne vám líčit, co všechno s vámi udělá. Opakovaně do vás potom pouští elektřinu a vy můžete jen řvát, zatímco zuřivě mačkáte na tlačítka. Skutečně šokující záležitost a to hned několika způsoby.



KOUŘÍCÍ SNAKE METAL GEAR SOLID

Cigarety jsou jako sopky - horké, kouřící a smrtící. Každý, kdo je tak hloupý, že kouří, vám bude vyprávět, že kouření je frajeřina. Jo, jasně, za chvíli umřete a skončíte v mrazáku. A od Snakea bychom rozhodně čekali, že bude chytřejší, než aby si bral na misi své vlastní hřebíky do rakve. Na druhé straně, on ty cigarety nemá jen kvůli svému zlo-

vyku. Když se vám nepodaří sehnat infračervené brýle, můžete cigarety použít k detekci laserů v té části tankeru, která vede do sněhu. Hmm. Hideo vzal stížnosti na kouření v úvahu, takže v druhém díle hry snižuje kouření zdraví, které má váš hrdina k dispozici. A to je jediná věc, kterou je druhý díl lepší než originál na PSone.



DÍVKY SE CHTĚJÍ BAVIT FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

Pokud jste stále ještě mladí a myslíte si, že „holky jsou prostě biby“, pak nebojte, záhy se přesvědčíte o opak. Dívky jsou lepší dokonce i v počtech, zejména pokud ta čísla hledí na sebe tímhle způsobem. Mluvíme teď o dívkách jménem Hana a Rain, které vystupují v první lesbické scéně, jaká se kdy na PlayStation objevila. Tyto

dvě osudové ženy neustále naznačují, že jsou mnohem víc než jen dobré kamarádky a když dojde na věc, je vše bez zábran odhaleno. Jakmile se dostanou do budovy a skočí do výtahu, uvědomí si, že je sleduje ostraha, a tak se začnou odhalovat a pak si vzájemně ochutnávají hlasivky. Jen tak dál.



DROGY NEFUNGUJÍ

GALERIANS

Jen v málokteré hře vystupuje čtrnáctiletý chlapec, který by do sebe cpal pilulky a šlehal si, ovšem na druhé straně Galerians má zase daleko k průměrné hře. Aby udržel své péro ve vztyčené poloze, musí Rion polykat tablety

a když mu náhodou dojde energie, musí si šlehnout z injekce, jinak zemře. Oba druhy drogy jsou rozmístěné po celé hře, stačí je jen vzít, přičemž ostatní postavy vás okamžitě upozorní, že jste závislí. Skutečně znepokojivé.



PSÍ SOUBOJE

MEDAL OF HONOR

My v PSM máme strašně rádi psy. Jsou to úžasná zvířátka, která se s vámi kamarádí a nestojí vás ani moc času. Ale nemáme zas tak rádi německé ovčáky, kteří nás koušou do kotníků, a tak jsme nebyli zas tolik znepokojeni, když v MOH někdo hodil granát a pes pře-

slechl svého pána a namísto, aby zdrhnul, běžel granát aportovat. Není to nikterak explicitně vizuální nebo násilná exploze, ovšem vidět umírat nejlepšího přítele člověka kvůli blbě člověčí válce je vždycky docela znepokojivé. Minimálně pro týpky od Greenpeace.



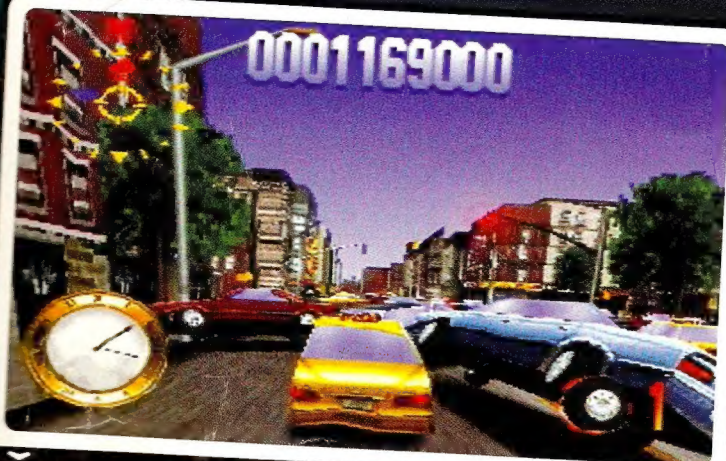
EXODUS ZADKŮ

ODDORLD: ABE'S EXODUS

No dobře, je to trochu staromódní a zdaleka ne tak šokující jako zabíjet tuleně tenisovou raketou nebo požírat sklo, ale přesto je to prdění docela sranda. Jo, vždycky když Abe potřebuje místo pro více jídla, vypustí obláček smradlavého plynu, kteří ostatní mo-

hou obdivovat. Poté se může zasmrádlého vzduchu zmocnit a určovat, kterým směrem poletí. Když jej pošlete směrem ke skupině gaunerů, lze jej použít jako granát a zlikvidovat všechny kolem místa exploze. Ale pozor: doma něco takového rozhodně nezkoušejte.





ŠIKANOVÁNÍ CHODCŮ DIE HARD TRILOGY

Jen návrhář s velmi slabou vůlí udělá chodce tak, aby byli v naprostém bezpečí před jezdícími vozy. Naštěstí *Die Hard Trilogy* takovým případem není a vztah chodců - řidičů je zde postaven na férovém základě. Ve třetím díle té-

to trilogie s názvem *Die Hard With A Vengeance* jezdíte po New Yorku a z jakéhokoli obyvatele centra metro-pole, který se vám náhodou připele do cesty, můžete udělat protlak, který pak jednoduše setřete ze skla stěračů.



GURANGOVÝ BONUS GRAND THEFT AUTO

Nic nemůže být dokonce ani vzdáleně tak blízko narušení tektonické desky pod Prostředním Čskem jako první díl hry *Grand Theft Auto*. Tahle hra sice možná vypadá starší než váš dědeček, ovšem věřte nám, že to je jedna velká oslava vraždění, krádeží a kriminálního

způsobu života. V té nejextrémnější části hry uvidíte na chodníku skupinku oholených náboženských fanatiků, jak si prozpěvují „Hare Kršna, hairy hairy“. Vjedte na chodník, pořádně na to dupněte a udělejte z nich mastný flek. Špičková záležitost.



ROSOL A ZMRZLINA METAL GEAR SOLID

Pokud se chcete stát téměř neporažitelným vraždicím strojem jménem Solid Snake, musíte držet přísnou dietu. Jasně, mohli bychom vám říct, že když se nebudete hlídat, budete vypadat jako Petr Novotný, ale věřte nám, že dokonce i Snake má občas pro sladkosti slabost. Když

popadne odstřelovací pušku a do zaměřovače se mu dostane obchod, dokáže se uklidnit jediné tak, že do sebe prostě hodí prášek. A dokonce jsme slyšeli fámu, že v *MGS3: Snake Eater* musí Angel Dust boxovat mezi stromy. Ale to fakt můžou být jen fámy.



ZABIJTE KŘIVÁKA COLINA GTA: LONDON 1969

Plastové Anduly, TNT a úchylové... je zde jeden moment, který výrazně posunul hranice, takže smíchy nemůžeme ani psát. Poté, co se dozvíte, že křivák Colin kradl vašemu gangu plastové Anduly, je vám řečeno, abyste nabrali několik částí těchto pan a rozházeli je kolem Colinova domu. Kusy jsou naplněné TNT a šéf vašeho gangu říká: „Teď si Colin užije pořádný výbuch!“ Jedete s dodávkou ke Colinovi a o několik sekund vzá-

pět slyšíte detonaci. „Ty všiváku!“ Když se vrátíte z říše mrtvých, je vám řečeno, že je připravena další zásilka, akorát jste upozorněni, ať jste opatrnější. Když dorazíte ke Colinovu domu, dostáváte rozkaz zmizet, protože „Colin prý nezná v záležitostech srdce zábran.“ Úchyl vylétne z domu přímo do dodávky a na jedinou prask! Až budete hrát tuhle hru, mějte zavřené dveře, aby vás nepřistihla matka!

XIII

Nejlepší komiksová hra všech dob.
A solidní střílečka k tomu.

FAKTA DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI ■ VYDAVATEL UBI SOFT ■ POČET HRÁČŮ 1-2

Pohyblivý komiks: Nebo aspoň nám to tak připadá.



→ **XIII je tak věrný videoherní ekvivalent komiksu**, jak je to jen vůbec možné. Zaprvé obsahuje skvělý příběh plný spiknutí a intrik, zadruhé tu jsou výtečně nakreslené postavy a zatřetí autoři do hry implementovali řadu komiksových „triků“, které tu navíc nejsou jen na efekt, ale skutečně fungují (komiksové bubliny, křiklavé nápisy apod.). Zkrátka a dobře, **XIII** je hra jako žádná jiná. A navíc je ještě celkem dobrá.

Pohybující se postavy nerozeznáte od jejich předloh ze stejnojmenného belgického komiksu a už první úroveň vám napoví, že nejsou vůbec hloupí. Uhýbají před kulkami, skáčou na bedny, aby mohli soupeře snadněji zasáhnout, a pokud umřou, zhroutí se velmi realistickým způsobem - odletí dozadu, spadnou na zem jako hromádka neštěstí, popřípadě

se střemhlavě a s děsivým výkřikem pusť z útesu.

Přes kreslenou grafiku máte ovšem tu čest s nefašovaným thrillerem. Pokud znáte papírovou předlohu, dobře víte, že má příběh více než se superhrdinským příběhem Batmana společného s dábel-skými konspiracemi Akt X. Nemluvě o tom, že hlavní postavu namluvil David Duchovny. Zápletky je excelentní a hravě se vyrovná tomu nejlepšímu, s čím jsme se na PS2 dosud setkali. Kromě plnění nejrůznějších úkolů je vaším „vedlejší“ cílem odhalit identitu vaší postavy.

Bohužel, jedna věc nás zklamala - **XIII** je až příliš těžká. Budete neustále ukládat svou pozici, bát se každého rohu a ano, často budete i frustrovaně odhazovat ovladač. Tak či onak jde však o velmi zajímavou hru. Obzvláště, pokud máte slabost pro komiksy.

■ Jan Modrák



VERDIKT
Oficiální Český
PlayStation
Magazín
CELKOVĚ
Excelentní a nevšední first-person střílečka nejen pro fandky komiksu.



WORMS 3D

Eskadra sebevražedných žížal dokonale ovládajících raketomet se slavně vrací!

FAKTA DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI ■ VYDAVATEL SEGA ■ POČET HRÁČŮ 1-4



Staří známí Bandy červíků si mezi sebou hrají na vojáky...

→ **3D! Kdo to sakra vymyslel? Vezměte si třeba ty nová tragická 3D kina.** Ale zatímco ve většině ohledů je 3D na prostém neštěstím, v legendární strategické hře **Worms** funguje docela dobře.

Pro ty, kdo netuší, která bije. Jde o týmovou strategickou hru, ve které ovládáte tým žížal, kterým musí zlikvidovat nepřátelské žížaly. Boj probíhá v tazích, v jejichž průběhu si volíte (na základě variabilních podmínek, především vzdálenosti) způsob útoku (mj. je k dispozici brokovnice, granát, raketomet, explodující ovce atd.), popřípadě nejrůznějším způsobem využíváte prostředí (ačkoliv to nebude znít moc lákavě, takové bungee cord nebo ninja rope jsou opravdu efektní). Pokud jste sami, je to docela nuda, v multiplayeru

ovšem **Worms** patří mezi absolutní špičku. Nekompromisní úder baseballovou pálkou do nepřátelské žížaly působí na vašeho živého soupeře podobně, jako by dostal dobře mířenou ránu do břicha. Zkrátka a dobře je to hodně veselá záležitost.

Tak tedy 3D, hlavní novinka tohoto dílu - na osvědčenou hrátelnost to nemá velký vliv. Konzervativním hráčům budou vadit občasné chyby, ale všichni ostatní si třetí dimenzi určitě vychutnají. 3D prostředí umožňuje lepší a zajímavější způsoby interakce, obzvláště když můžete přepnout do first-person pohledu.

Není sporu o tom, že **Worms** vždy byly jednou z nejzáživnějších multiplayerových her a ačkoliv se v tomto dílu některé věci změnilo, tento základ zůstává stejný.

■ Alena Kiriloviczová



VERDIKT
Oficiální Český
PlayStation
Magazín
CELKOVĚ
Nový třetí rozměr ve hře, kterou většina z nás už dobře zná.



VLASTNOSTI Arzenál 50 zbraní a pomůcek ■ Spousta režimů ■ First-person pohled



PŘÍŠTÍ MĚSÍC

Nesmí chybět ve vaší sbírce...



SCI-FI SPECIÁL PSM!

Již za měsíc se s PSM podíváte do vesmíru! Ve spolupráci s ET pro vás připravujeme sci-fi speciál? A co to znamená? Hodnotíme největší roboty v PSone hrách, sumarizujeme filmové sci-fi hry a sestavujeme žebříček nejdrsnějších vetřelců a nejsmrtonosnějších zbraní. A ještě mnohem více! Dozvíte se, proč je právě PSone jako zrozená pro meziplanetární střelečky a sci-fi zázraky. Již za měsíc v úžasném speciálu PSM!

SKVĚLÝ DEMODISK!

OPĚT 12 HRATELNÝCH DEM VČETNĚ VELMI VZÁCNÝCH KOUSKŮ JAKO JE OMEGA BOOST, R-TYPE DELTA, STAR IXIOM, SENTINEL RETURNS, ELIMINATOR A LAHŮDKY V PODOBĚ THE FIFTH ELEMENT! SAMÉ SCI-FI SKVOSTY!

ODHALUJEME MINIHRY!

ODHALUJEME MINIHRY, O KTERÝCH DOST MOŽNÁ VŮBEC NETUŠÍTE! TAJNÉ BONUSOVÉ HRY UKRYTÉ VE VAŠÍ OBLÍBENÉ HŘE - ODHALTE TYTO SKVOSTNÉ HRY V TITULECH, JAKO JE TEKKEN 3, DINO CRISIS 2 NEBO RESIDENT EVIL 3 I VY!

A TO NENÍ VŠE!

RECENZE NOVÝCH PŘEDVÁNOČNÍCH HER VČETNĚ MTV CELEBRITY DEATH-MATCH! CHEATOVÝ TAŤKA NADĚLUJE NOVÉ CHEATY A TIPY, ŘEKNE VÁM TAKÉ NĚCO O NEČEKANĚ ZAJÍMAVÝCH NOVÝCH PŘIPRAVOVANÝCH TITULECH.



TO VŠE JIŽ ZA MĚSÍC

V PRODEJI V POLOVINĚ PROSINCE!

Oficiální Český
PlayStation
Magazín

Varování: Obsah se může změnit. Stává se to. Často. Ale ne tentokrát. Snad.

POWERLINE



OFICIALNI CZ
PLAYSTATION
MAGAZIN

Moje cheaty jsou
mazanejší než chleba
s máslem.

<http://psmagazin.blogspot.cz/>



<http://ravemanga-illustrator.cz/web.org/category/category.html>

